

Aktuelle Turnierbestimmungen / Regeln

für Cattle Penning, Team Penning, Ranch Cutting, Ranch Sorting
Grundregelbuch AQHA/ DQHA

Stand: August 2010

Allgemeines

Startvoraussetzungen

1. Jugendliche unter 18 Jahren dürfen nur mit Einverständniserklärung der Eltern starten. Für sie besteht Helmpflicht mit gültigen TÜV-Normen.
2. Jugendliche unter 14 Jahren starten in der Klasse „Youth“, die nur dann ausgetragen wird, wenn sich mindestens 3 Starter dieser Altersklasse melden.
3. Startberechtigt sind Pferde aller Rassen ab einem Alter von 3 Jahren.
4. Startberechtigt sind nur Pferde mit Equidenpass, erforderlichen Impfnachweisen und vorhandener Haftpflichtversicherung.

Turnierkleidung

1. Es muss mit Hut (ohne Befestigungs-String) bzw. Helm (Reiter unter 18. J.) geritten werden.
2. Langärmeliges Hemd/ Bluse und lange Hose sind vorgeschrieben
3. zulässige Änderungen nach Ermessen des Richters

Ausrüstung des Pferdes

1. Sattel und Trense traditioneller Arbeitsreitweisen
2. erlaubte Gebisse/ Zäumungen: Shanks **nur** einhändig geritten, Snaffle Bit und Bosal beidhändig geritten, Mouthshutter
3. verbotene Gebisse/ Zäumungen/ Ausrüstungen: Twisted Wire (gedrehtes Gebiss), Tie Down, Martingal

Allgemeine Strafen/ Verwarnungen/ Disqualifikation/ Ausschluss

1. Disqualifikation bei unnötiger Härte gegen Rind und/ oder Pferd
2. bei unsportlichem/ unangemessenem Verhalten gegenüber Teilnehmern und Besuchern entsprechend dem Ermessen des Richters
3. bei Aggressivität des Pferdes gegen Rinder (Beißen/ Schlagen) nach Ermessen des Richters
4. je verlorenem Reiterhut in CP/ TP/ RS jeweils 5 sek. Strafzeit, im RC Bewertungsabzug
5. bei falscher Ausrüstung entsprechend dem Ermessen des Richters
6. Tritt ein Reiter/ Team nach erfolgtem Aufruf seinen Start nicht an, so wird mit „no time“ gewertet
7. weitere Strafzeiten siehe auch in den Disziplin-Beschreibungen

Sonstige Regelungen

1. Das langsame Einreiten in den Corral, um ein falsches Rind heraus zu treiben, ist gestattet.
2. „No time“ bedeutet „null“ Rinder in maximaler Zeit
3. Die Zeitnahme kann je Veranstaltung durch Auslösen der Lichtschranke und Zeitnahme mit Buzzer oder manuell mittels Stoppuhr erfolgen.
4. über hier nicht eindeutig definierte Regelung entscheidet im Einzelfall der Richter nach eigenem Ermessen
5. Ein Wechsel von Reiter und/oder Pferd während einer bereits gestarteten Disziplin ist nicht möglich.
6. Teams können auch mit weniger Teammitgliedern starten, als für die Disziplin üblich

	Cattle Penning	Team Penning
Anzahl Reiter/ Pferd	1	3
Aufgabe	1 Rind mit einer – beim Überreiten der Timeline - genannten Nummer aus der Herde aussortieren und in den Corral bringen.	3 Rinder mit einer – beim Überreiten der Timeline - genannten Nummer aus der Herde aussortieren und in den Corral bringen.
Zeit-Limit	60 sek.	75 sek. bzw. 90 sek. (Festlegung durch Veranstalter)
Time-Ansage vor Ablauf	30 sek.	30 sek.
Zeitnahme durch	Einreiten in den Corral (mind. Pferdekopf/ max. bis Steigbügel) und Betätigen des Buzzer (bei manueller Zeitnahme Heben der Reiterhand)	Einreiten mind. 1 Reiters in den Corral (mind. Pferdekopf/ max. bis Steigbügel) und Betätigen des Buzzer (bei manueller Zeitnahme Heben der Reiterhand) Die Zeit kann auch gestoppt werden, solange sich noch Reiter auf der Herdenseite der Arena befinden.
Wertung nach	<ul style="list-style-type: none"> • Zeit 	<ul style="list-style-type: none"> • Rinderanzahl • Zeit Anzahl der richtigen Rinder vorrangig gegenüber der Zeit
„no time“	<ul style="list-style-type: none"> • mehr als 3 Rinder auf der Corralseite • falsches Rind im Corral zum Zeitpunkt der Zeitnahme • kein Rind im Corral 	<ul style="list-style-type: none"> • mehr als 4 Rinder auf der Corralseite • kein oder falsches Rind im Corral zum Zeitpunkt der Zeitnahme • kein Rind im Corral • falsches Rind auf der Corralseite zum Zeitpunkt der Zeitnahme
Sonder - Strafzeiten	<ul style="list-style-type: none"> • 5 sek. für zu weites Einreiten in den Corral • 5 sek. für jedes (zulässige) falsche Rind auf der Corralseite im Moment der Zeitnahme 	<ul style="list-style-type: none"> • 10 sek. für zu weites Einreiten in den Corral
Sonstige Bestimmungen		

	Ranch Cutting	Ranch Sorting
Anzahl Reiter/ Pferd	1 + (2 Helfer)	2
Aufgabe	Der Reiter sortiert 1 Rind seiner Wahl aus der Herde heraus und arbeitet es mit minimalen Hilfen vor der Herde, bzw. hindert es daran, in die Herde zurück zu laufen. Er kann nacheinander auch mehrere Rinder arbeiten.	Möglichst viele Rinder der Herde aufsteigend nach Nummern nacheinander durch das Tor bringen. Die Nummer des 1. Rindes wird beim Überreiten der Timeline genannt. Ghost – Rinder (ohne Nummer) dürfen die Tor-Linie nicht überqueren.
Zeit-Limit	2 ½ Minuten	60 sek.
Time-Ansage vor Ablauf	/	30 sek.
Zeitnahme durch	keine	Bei elektronischer Zeitnahme durch Betätigen des Buzzer ODER bei manueller Zeitnahme Verlassen der Herdenseite über die Tor-Linie (mind. bis zum Pferdekopf) durch mind. 1 Reiter und Heben der Reiterhand ODER Zeitablauf
Wertung nach	Wertung nach Cuttingregeln durch den Richter	<ul style="list-style-type: none"> • Rinderanzahl • Zeit Anzahl der richtigen Rinder vorrangig gegenüber der Zeit
„no time“		<ul style="list-style-type: none"> • Falsches Rind oder Ghost-rind über der Tor - Linie • Mehrere Kühe – in richtiger Reihenfolge – die NICHT EINDEUTIG in SICHTBAREM Abstand nacheinander die Tor - Linie passieren • Ein bereits richtig aussortiertes Rind läuft über die Tor - Linie zurück
Sonder - Strafzeiten	keine	keine
Sonstige Bestimmungen	<ul style="list-style-type: none"> • es wird mit Snaffle Bit oder Bosal beidhändig geritten 	